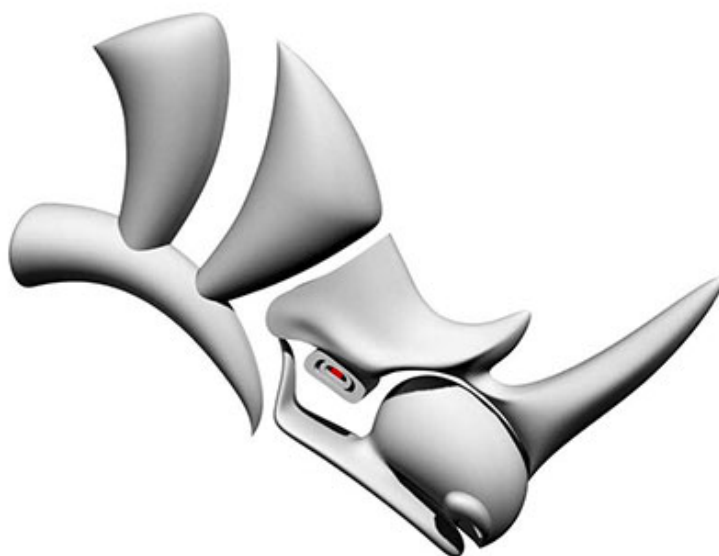


RENDERS' FACTORY®

Curso RHINOCEROS 7. NIVEL 1. McNeel & Associates



Rhino**ceros**

ÍNDICE DE CONTENIDO

Autor: Bernardino Morillo Merino

El contenido de esta obra está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual Española, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios. No se permite copiar, distribuir, exhibir, ejecutar el trabajo y realizar otros trabajos del mismo con propósitos comerciales. Siempre se debe reconocer y citar al autor original, previa autorización escrita por parte del propietario de los derechos de propiedad intelectual.

Índice de contenidos

Capítulo 1 - Introducción

Capítulo 2 - ¿Qué es Rhino?

Capítulo 3 - La interfaz de Rhino

Ejercicio La interfaz de Rhino

Ejercicio Dibujar líneas

Capítulo 4 - Asistentes de modelado

Ejercicio Trabajar con capas

Capítulo 5 - Modelado preciso

Ejercicio Configuración de un modelo

Ejercicio Plano de construcción

Capítulo 6 - Edición de geometría

Ejercicio Curvas de transición

Ejercicio Empalmar curvas

Capítulo 7 - Modelado con sólidos

Ejercicio Modelar una barra con texto grabado

Capítulo 8 - Creación de superficies

Ejercicio Caja de polisuperficie cerrada

Ejercicio Superficie de revolución

Capítulo 9 - Anotaciones en el modelo

Ejercicio Acotar pieza

Capítulo 10 - Renderizado Básico

Ejercicio Práctica de renderizado de un destornillador de juguete

Capítulo 11 – Impresión y diseños

Capítulo 12 - Transformación de sólidos

Ejercicio Crear un anillo con el comando Fluir